Informe de Grado de Avance

Proyecto final: "Prototipo Interactivo de Realidad Aumentada para superar las barreras de la comunicación en personas sordas e hipoacúsicas."

Alumnos:

* Carrizo Fernando Martin
* Vale Walter Jesús

Tutor: Ing. Elizabeth Reinoso

Periodo: 07/02/14 - 05/ 07/14

Introducción

En el presente informe de avance del proyecto final de la carrera ingeniería informática, se procederá a describir las tareas desarrolladas en el periodo comprendido entre 07/02/14 y el 05/ 07/14.

En primer lugar se detallaran las actividades ejecutadas en funcion a las previstas en cada etapa del proyecto final.

Posteriormente se detallaran las dificultades encontrada durante la realización de las distintas tareas.

Finalmente se consignará un cuadro resumen con el avance de las distintas etapas.

Grado de avance conforme al cronograma de actividades previstas

1. Investigación de Antecedentes.

*Se investigaron los diferentes sistemas moviles que existen en la actualidad que ayudan a personas con capacidades diferentes con el fin de obtener una mejor comprensión para la solución del problema definido.*

1. Recopilación del material bibliográfico y de investigación.

*Se realizaron búsquedas en sitios web y bibliografías sobre realidad aumentada para comprender esta tecnología y poder implantarla en nuestra solución.*

1. Análisis, estudio y selección de las tecnologías apropiadas .

*En esta etapa se realizo la investigación y el estudio de las distintas tecnologías de realidad aumentada, entre las cuales se consideraron: Vuforia, Metaio, AndAr, y* NyARToolkit. Comparando las características, propiedades, ventajas y desventajas de estas se concluyo que Vuforia es la tecnología con mayores ventajas para el proyecto. Además se utilizo Unity3D que es considerado el mejor motor grafico que trabaja con Vuforia en la actualidad.

La tecnología elegida para trabajar en el servidore es c# por ser un lenguaje potente y por ser un lenguaje con el que trabaja la herramienta Unity.

1. Estudio y selección de una metodología de Desarrollo Ágil
2. Actualización de la Documentación
3. Análisis de requisitos
4. Diseño
5. Implementación
6. Informe de Avance del Proyecto

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Investigación de Antecedentes. | **1** |  |  |  |  |  |  |  |
| Recopilación del material bibliográfico y de investigación. |  | **3** |  |  |  |  |  |  |
| Análisis, estudio y selección de las tecnologías apropiadas . |  |  | **5** |  |  |  |  |  |
| Estudio y selección de una metodología de Desarrollo Ágil |  |  |  | **2** |  |  |  |  |
| Actualización de la Documentación |  |  | **6** |  |  |  |  |  |
| Análisis de requisitos |  |  |  |  | **4** |  |  |  |
| Informe de Avance del Proyecto |  |  |  |  |  | **2** |  |  |
| Diseño |  |  |  |  |  |  | **5** |  |
| Implementación |  |  |  |  |  |  |  | **3** |